



Awana International ČR, květen 2011

BIBLICKÝ KVÍZ

OFICIÁLNÍ PRAVIDLA A PROPOZICE



AWANA ČR
BIBLICKÝ KVÍZ
Oficiální pravidla pro
Svatojáanky, Plamínky a Pochodně

Obsah

ÚVOD.....	2	OBLAST OTÁZEK BIBLICKÉHO KVÍZU	5
ÚČEL BIBLICKÉHO KVÍZU.....	2	PROTESTY	6
FORMÁT BIBLICKÉHO KVÍZU PRO SVATOJÁANKY	2	PŘÍKLADY PÍSEMNÝCH OTÁZEK BĚŽECKÉHO KVÍZU	6
FORMÁT BIBLICKÉHO KVÍZU PRO PLAMÍNKY A POCHODNĚ.....	3	PŘÍKLADY OTÁZEK RYCHLOSTNÍHO KVÍZU	6
BĚŽECKÝ KVÍZ.....	3	ODMĚNY.....	7
RYCHLOSTNÍ KVÍZ.....	4	HLÍDKA	7
PRAVIDLA PRO SESTAVENÍ HLÍDEK.....	5	SOUTĚŽÍCÍ.....	7
		JAK PŘIPRAVIT DĚTI NA BIBLICKÝ KVÍZ ANEB PLÁNOVAT – MOTIVOVAT – JÍT PŘÍKLADEM	7

Awana International v ČR

Lonkova 512, Pardubice 530 09

Česká republika

Awana Clubs International

One East Bode Road

Streamwood, Illinois 60107, U.S.A.

© 1998 Awana Clubs International - překlad Awana International ČR, 2004, poslední revize 2011

Všechna práva vyhrazena. Vydáno pro vnitřní potřebu Awana International ČR..

ÚVOD

Usiluj o to, aby ses před Bohem osvědčil jako dělník, který se nemá začít stydět, protože správně zvěstuje slovo pravdy.

2 Tm 2,15

Cílem Biblického kvízu není jen prokázat znalosti, ale především **povzbudit v následování Krista**. Biblický kvíz je pořádán Awanou na celém světě. Stáváme se tím součástí velké awanské rodiny ze 110 zemí na celém světě.

Biblický kvíz je soutěž jedno až tříčlenných hlídek ve znalostech z Písma a příruček. **Je určen pro děti ze tří kategorií – Svatojánek, Plamínek a Pochodeň**. Dobrý vedoucí využije přípravy na Biblický kvíz nejen k motivaci svých svěřenců k Písmu, ale také k posílení vzájemných vztahů.

Aby byl Biblický kvíz beze zbytku využit, patří k němu ještě jedna dobrá příležitost - **pozvat své kamarády nebo rodiče**. V průběhu soutěže mohou být osloveni atmosférou nebo kvízovými otázkami a mohou se začít zajímat o evangelium.

Účel Biblického kvízu

1. Motivovat a povzbudit klubové děti v lásce k Božímu slovu, v postupu v jejich příručkách, učení se Božímu slovu z paměti a posílení jejich vztahů.
2. Vytvořit prostředí, kde mohou děti zábavnou formou budovat týmového ducha.
3. Vytvořit prostředí, kde by děti své znalosti Bible využily.
4. Prostřednictvím biblických otázek a odpovědí při vlastní soutěži zvěstovat úžasnou Boží milost a cestu spasení. Nevíme, jak se Boží Duch může dotknout přítomných, kteří si mohou leccos uvědomit a začít hledat Krista jako svého Spasitele.
5. Posilovat ve vlastním klubu vztahy mezi dětmi, vedoucími a dětmi, ale i mezi Awana kluby navzájem.

Formát Biblického kvízu pro Svatojáanky



BK pro Svatojáanky se řídí podmínkami v místě konání závodu. Může mít několik variant. Vždy jde však o to, aby měly děti ze soutěžení radost. Proto u Svatojáanků nehraje roli ani čas, ani znalost mapy a terénu. Na stanovištích jsou vedoucí, kteří zadávají hlídkám úkoly a posílají hlídky k dalším stanovištím. Ačkoliv závod není na čas, měly by hlídky splnit určitý časový limit (podle dispozic ředitele Biblického kvízu) a projít všechna stanoviště.

Počet stanovišť závisí na možnostech pořadatele. Otázky na stanovištích mohou být společné pro celý tým (po poradě odpovídá kapitán), nebo pro jednotlivce (odpovídá každý sám). V případě, že tým není tříčlenný, odpovídá někdo vícekrát.

Body získané z jednotlivých stanovišť se hlídce zaznamenávají do startovního průkazu. Nejvyšší celkový počet bodů určuje vítězné pořadí hlídek.

Varianty závodu:

A. Všechny hlídky jsou nejprve zavedeny na stanoviště tak, aby na každém stanovišti byl zhruba stejný počáteční počet hlídek. V předem určený čas se závod rozběhne a hlídky se přesunují jedním směrem po stanovištích. Nedochází tak ke hromadění hlídek na stanovištích. Když projdou hlídky všechna stanoviště, vrátí se na start. Stanoviště by měla být rozmístěna tak, aby se malí Svatojánci nemohli ztratit.

B. Všechny hlídky odstartují společně na jednom místě, ale nejprve písemně plní nejnáročnější otázku Biblického kvízu přímo na startu (stanoviště č. 1). Teprve pak se mohou vydat na trať plnit další stanoviště. Vzniknou tak přirozené časové rozestupy, takže se týmy na jednotlivých stanovištích příliš nehromadí.

Formát Biblického kvízu pro Plamínky a Pochodně

Starší Plamínky a Pochodně mají Biblický kvíz rozdělen do dvou disciplín – běžecký kvíz a rychlostní kvíz. Výsledky z obou disciplín se sčítají a určují vítězné pořadí Biblického kvízu. Kategorie Plamínek a kategorie Pochodní se vyhodnocuje zvlášť, i když mohou startovat společně.

Běžecký kvíz



Běžecký kvíz začíná po **společném odstartování všech hlídek najednou**. Hlídka plní otázky na jednotlivých stanovištích. Hodnotí se celkový počet získaných bodů z jednotlivých otázek. Hodnotí se také čas, v jakém celá hlídka doběhne do cíle. Čas se hodnotí takovým počtem bodů, jaký má jakákoliv jiná písemná otázka. Otázky v této disciplíně jsou většinou písemné a mohou mít formu doplňovačky (veršů, citací), výběru z více správných odpovědí, výběru jedné z možností, přiřazování dvojic, odpovědi typu ano/ne, písemného vyjádření apod.

Varianty závodu (závisí na možnostech pořadatele):

A. Po společném startu začnou hlídky nejprve plnit všechny otázky najednou písemnou formou. Po vyplnění všech otázek kvízu odevzdají startérovi a celý tým může pokračovat na trať. Úkolem hlídky je už jen proběhnout (podle mapky nebo značení) co nejrychleji a prokazatelně všechna stanoviště (získat na nich třeba podpis vedoucího). Po doběhnutí hlídky je do jejího startovního průkazu zaznamenán čas.

B. Po společném startu začne každá hlídka vyplňovat pouze první písemnou otázku. Po jejím písemném vyplnění ji odevzdá startérovi a může se vydat na trať, kde plní další otázky na jednotlivých stanovištích. Získané body ze stanoviště jsou hlídce zapsány do jejího startovního průkazu. Po doběhnutí hlídky je do jejího startovního průkazu zaznamenán také čas.

Běžecká část kvízu vyžaduje orientaci a týmovou spolupráci. Týmy musí běžet tak, aby na každé stanoviště doběhly společně. Jedině tak je jim potvrzeno proběhnutí stanoviště, nebo předána další otázka (podle varianty závodu). Hlídka se po celou dobu musí držet pohromadě. Celkový čas závodu se hlídce zastaví, až když cílem proběhne poslední člen hlídky.

Bodování času

Čas nejrychlejší hlídky je za 10 bodů, čas nejpomalejší hlídky za 1 bod. Tím se stanoví hranice mezi 10. a 1. bodem. Časové pásmo mezi těmito hranicemi se rozdělí na 10 stejných časových úseků, kterým je rovnoměrně přiřazeno bodové ohodnocení 1 až 10. Do kterého pásma svým časem hlídka spadá, tolik bodů dostává za čas při běžeckém kvízu.

Příklad: Nejpomalejší hlídka měla čas 10:00 minut. Nejrychlejší – čas 6:40 minut. Rozdíl činí 3:20 minuty, tj. 200 sekund. Rozděleno do deseti pásem je $200:10=20$ sekund na jedno pásmo. Pásma tedy budou v časech mezi 6:40 – 7:00 – 7:20 – 7:40 – 8:00 – 8:20 – 8:40 – 9:00 – 9:20 – 9:40 – 10:00. Hlídky, které svým časem budou spadat do prvního pásma, získávají ještě také 10 bodů. Hlídky, které spadají svým časem do posledního pásma 9:40 – 10:00 mají všechny 1 bod. Pokud je čas přesně na hranici, počítá se lepší výsledek. Např. hlídka, která má celkový čas závodu 6:55 ještě spadá do pásma 10 bodů. Hlídka s časem 9:45 už spadá do pásma 1 bodu za dosažený čas.

Výše uvedené body za čas se připočítávají k bodům za jednotlivé otázky běžeckého kvízu pro Plamínky a Pochodně.

Rychlostní kvíz



Soutěží všechny hlídky dané kategorie (Plamínci nebo Pochodně) najednou. Každá hlídka má jedno tlačítko, kterým se hlásí k odpovědi na otázku. Která hlídka se dříve přihlásí, má více bodů za správnou odpověď. Podstupuje však riziko, že o stejný počet bodů přijde, když neodpoví správně. Při rychlostním kvízu se uplatní znalosti týmu a jeho pohotovost, ale také jeho soudržnost. Proto není tato rychlostní disciplína součástí Biblického kvízu pro Svatojáanky.

Rychlostního kvízu se účastní celá hlídka. Každý z hlídky položí jednu ruku nad tlačítko otevřenou dlaní k zemi, takže vznikne jakýsi komínek. Pohybem kterékoliv dlaně směrem dolů dojde ke stisku tlačítka a přihlášení se k odpovědi. Umožňuje to rychle reagovat na položenou otázku komukoliv z hlídky, pokud zná odpověď. Elektronické zařízení vyhodnotí pořadí přihlášených hlídek, ve kterém pak na položenou otázku odpovídají.

Moderátor rychlostního kvízu čte zřetelně a pomalu otázku do mikrofonu. Hlídky, které se k odpovědi přihlásily, jsou postupně vyzývány, aby vyslaly svého zástupce, který porotě **potichu sdělí svoji odpověď**. Hlídka nemusí odpovědět správně. Pak je na řadě další hlídka podle pořadí a rychlosti přihlášení.

Za správnou odpověď získává hlídka, která jako první odpoví správně, 10 bodů. Všechny přihlášené hlídky pak v daném pořadí dostávají také možnost přijít k porotě a potichu odpovídat. Za každou další správnou odpověď získávají další hlídky vždy o dva body méně, tj. druhá správná odpověď je za 8, třetí za 6 bodů atd. až do vyčerpání všech kladných bodů, nebo vyčerpání počtu přihlášených hlídek.

Tým, který odpověděl špatně, příslušný počet bodů, který mohl získat, ztrácí.

Pokud hlídka omylem stiskne tlačítko, může odvolat svoje přihlášení zvoláním hlášky „*omyl*“, ještě než vyšle zástupce k odpovědi. Taková hlídka není penalizována ztrátou bodů.

Hlídka může stisknout tlačítko ještě před dočtením otázky, ale v takovém případě se čtení otázky okamžitě přerušuje a zástupce hlídky musí přijít odpovídat (pokud to není omyl). Hodnotí se však přesná odpověď jakoby otázka dočtena byla. Hlídka si tedy musí dát pozor, aby odhadla pravděpodobný konec (smysl) otázky, a tudíž správnou odpověď. Pokud se k předčasné odpovědi přihlásí více hlídek, postupuje se dále podle výše uvedeného postupu až do vyčerpání počtu přihlášených hlídek. Zbývají-li ještě nějaké kladné body, dočte se otázka a další hlídky mají možnost se k odpovědi přihlásit a vyčerpat je.

Každá hlídka může na danou otázku odpovídat pouze jednou.

Pravidla pro sestavení hlídek

Kompletní tým tvoří 3 soutěžící (1 nebo 2 hráči v hlídce jsou považováni za neúplný tým, ale pravidla jej připouštějí také). Ideální je, když každý sbor obsadí svými týmy všechny soutěžní kategorie, záleží však na možnostech každého klubu. Každý sbor může sestavit libovolný počet hlídek.

Soutěží se ve třech obecných kategoriích Svatojánek, Plamínek a Pochodeň. Hlídku tedy můžeme sestavit jen ze soutěžících, kteří v daném školním roce v klubu Svatojánek, Plamínek nebo Pochodeň skutečně pracují. Např. do hlídky v kategorii Plamínek můžeme postavit jen člena klubu, který v daném školním roce pracuje v klubu Plamínek (ačkoliv již např. pracuje s příručkou Orel). Na rozdíl od Awana her tedy nezáleží tak přesně na věku dítěte, ale na jeho zařazení do klubu.

Člen hlídky by měl být členem klubu, tj. měl by mít splněnu minimálně vstupní brožurku. Otázky jsou sestavovány pouze ze znalostí příruček Neposeda, Holubice a Jelen po 1. Biblické cvičení včetně (viz dále Oblast otázek), takže záleží na klubu, zda postaví do hlídky dítě, které ještě nemá splněny všechny lekce, ze kterých jsou vybírány otázky.

Oblast otázek Biblického kvízu

1. Otázky pro každou soutěžní kategorii jsou sestavovány pouze z první příručky daného klubu, tj. pro kategorii Svatojánek z příručky Neposeda, kategorii Plamínek z příručky Holubice a Pochodní z příručky Jelen. (Příručky Turista, Cestovatel, Orel a Lev se pro otázky nepoužívají.)
2. Otázky jsou vybírány z posledního aktualizovaného vydání Awana příruček z následujících bloků: **vstupní brožurka, Hodnota a 1. Biblické cvičení** (kromě kategorie Svatojánek, která pro nedostatek veršů zahrnuje i **2. Biblické cvičení příručky Neposeda**).
3. Otázky mohou být pokládány z jakékoliv části lekcí výše uvedených bloků, tj. veršů z paměti, biblického čtení (*hledej v Bibli*), vysvětlivek, pomocných otázek (*řekni svému vedoucímu*), z úvodů k lekcím apod.
4. Od soutěžících se neočekává, že by měli obsah příruček biblicky vykládat.
5. Všechny verše musí být citovány přesně z překladu použitého v posledním vydání Awana příruček (Ekumenický překlad Bible). Při citaci musí být uveden také úplný odkaz verše.
6. Na otázky, které se netýkají doslovné citace veršů Písma, mohou soutěžící odpovídat svými slovy. Významem se však musí jejich odpověď blížit tomu, co je uváděno v příručkách. Rozhodčí posoudí, zda bylo něco důležitého opomenuto nebo pozměněno.
7. Moderátor uvede každou otázku slovy „**otázka číslo...**“. Po tomto zahájení už není povoleno (až do okamžiku ukončení bodování otázky) žádné mluvení ani fandění, natož nápověda nebo rozptylování z publika.
8. Pokud se moderátor při čtení otázky spletě a otázka je tím nejasná nebo příliš mnoho napověděla, je tato otázka stornována a je přečtena další.
9. Po ukončení bodování otázky uvede moderátor nejprve správnou odpověď a pak teprve přejde k další otázce.

10. Žádná dodatečná oprava po dokončení odpovědi na otázku, která by původní odpovědi odporovala, není povolena. Pokud se však soutěžící opraví okamžitě v průběhu odpovídání, je odpověď považována za správnou.

Protesty

Každá hlídka (sbor) může mít svého oficiálního trenéra, který jediný může požádat o vysvětlení. Děje se tak zvoláním „**dotaz**“. Trenér může protest podávat pouze bezprostředně po situaci, která s protestem souvisí.

Všechny protesty nejprve posoudí hlavní rozhodčí. Pokud je protest uznán za oprávněný, přijde trenér vysvětlit jeho obsah rozhodčím. Po vysvětlení protestu se trenér vrací na své místo a rozhodčí se poradí. Rozhodnutí je v každém případě konečné.

Příklady písemných otázek běžeckého kvízu

1. Podle Titovi 2,12 bychom měli žít _____, _____ a _____ v tomto věku.
2. Napiš verš i s jeho odkazem, který nám říká, k čemu je připodobněno lidské srdce po pádu člověka.
3. Co je míněno slovem „spravedlnost“? A. dobré chování, B. správný vztah s Bohem, C. nekrást
4. Která kniha v Bibli následuje po 2. Paralipomenon?
5. ANO – NE: Římanům 8,38-39 nám říká, že nás nic nemůže oddělit od lásky Boží.
6. Přiřaď čarou správné dvojice *stvořitelských dní a toho, co při nich Pán Bůh stvořil*.

první den	oddělil vodu od vod a vznikla nebeská klenba
druhý den	stvořil ryby a ptáky
šestý den	oddělil světlo od tmy

Příklady otázek rychlostního kvízu

1. Řekni z paměti Římanům 6,23.
2. Doplnň následující verš včetně odkazu (citace): *Všichni zhrěšili a jsou ... (Římanům 3,23)*.
3. Odcituj celý verš, který obsahuje následující větu, včetně odkazu: *...žili rozumně, spravedlivě a zbožně...* (*Titus 2,12*).
4. Který z následujících veršů popisuje lidské srdce? A. Skutky 4,12; B. Efezským 2,10; C. Jeremjáš 17,9 (C)
5. Která kniha v Bibli následuje za knihou Joel? (*Amos*)
6. Jak vysvětluje příručka slovo „slitování“? (neudělení trestu, který si zasloužím)
7. Doplnň odkaz verše z něhož je následující ukázka: *Nebot' Bůh tak miloval... (J 3,16)*.

Odměny

Hlídka

První tři místa – diplomy za nejvyšší celkový součet bodů v běžeckém a rychlostním kvízu

Soutěžící

Každý soutěžící v prvních třech hlídkách v každé kategorii obdrží medaili.

Všichni soutěžící dostanou odznak Biblického kvízu na šerpu nebo vestičku za účast v soutěži.

Jak připravit děti na Biblický kvíz aneb PLÁNOVAT – MOTIVOVAT – JÍT PŘÍKLADEM

1. Biblický kvíz je příležitostí motivovat děti k Božímu slovu, nikoli metlou, kterou přinutíte děti více se učit biblické verše z paměti. Proto děti neodrazujte školometským přístupem.
2. Modlete se za své děti, které trénujete, aby verše, které promýšlejí a učí se, proměnily jejich život.
3. Začněte již plánovat a počítat s Biblickým kvízem již na začátku školního roku. Vyberte trenéry, aby uplatnili během roku svoji tvořivost v přípravě na skupinkách učební části. Slouží k tomu např. rozstříhané verše, výzva, že já jako vedoucí se budu učit s nimi – kdo z koho, apod.
4. Trenéři by měli důkladně projít a znát příručky a vymyslet typy cvičných otázek.
5. Vytipujte co nejdříve členy hlídek a náhradníky. Nenechávejte vše na poslední chvíli.
6. Vysvětlíte dětem pravidla Biblického kvízu, aby věděli, co je očekává. Není to jen předvádění vědomostí, ale zábava. Těšte spolu s nimi na společně prožité zážitky s dalšími kluby. Pamatujte, že takový postoj, jaký máte vy, budou mít i děti – nemůžete děti motivovat k něčemu, co sami nemáte.
7. Sejděte se s dětmi občas mimo schůzku, abyste budovali soudržnost týmu a jeho odolnost vůči selhání. Tato vlastnost začíná být mezi dětmi bipolární, tj. v rodinách vyrůstají buď sebevědomé děti, které ale nic neumí, nebo málo si věřící perfekcionisty.
8. Učte děti znát všechny verše i s odkazy (zcela doslovně), knihy Bible i otázky z rubrik *hledání v Bibli, řečení svému vedoucímu a vysvětlivky*.
9. V rámci klubové schůzky trénujte členy týmu společně s ostatními dětmi, např. v učební části, společné části nebo v rámci nedělního shromáždění, či úplně mimo schůzku.
10. Neustále na skupince procvičujte děti v různých typech (soutěžních) otázek. Jde o to, aby se neučily stále stejným způsobem.