

POVINNOSTI KRUHOVÉHO ROZHODČÍHO

Jeho zodpovědností je řídit a vést všechny aktivity v Awana čtverci. Má na starosti zapisovatele výsledků, pomocníky a čárové rozhodčí.

Těsně před zahájením Awana her...

1. Přijet nejpozději 3 hodiny před zahájením.
2. Vyzvednout si v pořadatelském centru seznam spolupracovníků pro svůj Awana čtverec.
3. Hodinu před zahájením her mít nalepen Awana čtverec.
4. Pomáhat, kde je potřeba (zvláště při instrukcích čárových rozhodčích a uvádění týmů na svá místa).
5. Deset minut před zahájením uspořádat společně s čárovými rozhodčími a trenéry svého čtverce malou schůzku uprostřed čtverce.

Dres kruhového rozhodčího

Všichni kruhové rozhodčí musí mít trička Awana vedoucího (nebo jiný dres podle dispozic ředitele her), černé kalhoty a sportovní obuv.

Schůzka s trenéry uprostřed čtverce

Následující rady jsou vodítkem pro vaši schůzku s trenéry:

1. Představte sebe a čárové rozhodčí.
2. Zkontrolujte, zda jsou přítomni všichni trenéři a všechny týmy. Ne-li, pověřte jednoho z rozhodčích, aby upozornil pořadatelské centrum.
3. Přečtěte biblickou pasáž (podle dispozic Awana misionáře nebo ředitele her).
4. Připomeňte dva cíle Awana her:
 - a. motivovat děti k jejich zapojení se do Awany
 - b. zvěstovat evangelium.
5. Zdůrazněte, že kruhové i čárové rozhodčí včetně trenérů jsou jedním týmem a nástrojem k dosažení těchto cílů a musí jim podřídit i svoji případnou touhu po vítězství.
6. Připomeňte signalizaci připravenosti čtverce ke startu (zvednuté ruce). Upozorněte trenéry, že při zdržování budou týmy požádány o zrychlení příprav ke startu.
7. Zdůrazněte pravidla sportovního a slušného chování (i jak budete jednat v případě jejich porušení).
8. Projděte znovu sadu povelů i váš postup při řešení jakýchkoliv diskusí v průběhu disciplín. Připomeňte, že případné připomínky **musí** být stručné.
9. Vyzvěte k případným dotazům.
10. Zakončete společnou modlitbou.

Při vlastním průběhu disciplín...

1. Před zvednutím své ruky pro jistotu dvakrát zkontrolujte, že pomůcky jsou opravdu připraveny a na svých místech (obzvláště máte-li pouze tři týmy) a také že je připraven hlavní zapisovatel výsledků (se svými dalšími spolupracovníky a časoměřiči).
2. Zkontrolujte, zda nehrající hráči všech týmů **sedí na podlaze** v dostatečné vzdálenosti za svou týmovou čárou.

3. Zvedněte ruku na znamení připravenosti vašeho čtverce ke startu, pokud všichni čároví rozhodčí svou zvednutou rukou signalizují připravenost svých týmů.
4. Pamatujte, že vaší první povinností je připravit svůj čtverec ke startu a teprve následující povinností je sledovat dodržování pravidel.
5. Pomáhejte čárovým rozhodčím sledovat dodržování pravidel – sledujte hlavně kritické akce nebo místa, kde by k porušení pravidel či přehlédnutí přestupků mohlo dojít (např. dva běžci těsně za sebou apod.).
6. Je-li tým čárovým rozhodčím diskvalifikován, vždy se zeptejte na důvod.
7. Vznikne-li nějaký sporný případ, vyslechněte obě strany a rychle rozhodněte. S vaším otálením bude narůstat napětí a diváci by mohli váš závěr začít zpochybňovat.
8. Neváhejte opakovat start, není-li mezi čárovými rozhodčími shoda o tom, co se stalo.
9. Buďte rezolutní při napomínání všech přestupků týkajících se nesportovního chování (ukážete napomínanému týmu žlutou kartu). Za hrubé a nesportovní chování odejměte body rovnou. Body odejměte také při úmyslné tvrdosti, nadávání, hněvivosti nebo jiném nevhodném chování. Pokud odebíráte body, ukážete potrestanému týmu červenou kartu. Nanejvýš může mít první přestupek za následek pouze napomenutí a teprve druhý odejmutí bodů.
10. Ujistěte se, že vaše povely jsou vždy respektovány. Neakceptujte stížnosti trenérů, pokud není přítomen také čárový rozhodčí.
11. Udržujte čárové rozhodčí „v obraze“ (o všem je informujte) a naopak vy sami buďte „v obraze“ tím, že se od nich necháte o všech věcech zpravit. Neustále s nimi sdílejte, co bude následovat a také co od nich čekáte, abyste jako tým mohli odvést dobrou práci.
12. Stále si ověřujte, zda další spolupracovníci vašeho čtverce (zapisovatelé, časoměřiči) zůstávají nestrannými.
13. Dojde-li k opakování startu, postavte startující co nejrychleji do výchozích pozic a sami závod znovu odstartujte (nečekejte jako obvykle na moderátora - startéra).
14. Je-li celý závod znovu opakován, uvědomte o tom svého hlavního zapisovatele výsledků. Postup při opakování některé disciplíny je následující – případné opakování disciplíny 1, 2 nebo 3 se děje až po 3. disciplíně, disciplíny 4, 5, 7 až po 7. disciplíně a disciplíny 8, 9, 10 až po 10. disciplíně.

Vyhlašování vítězů v jednotlivých závodech a případná diskvalifikace

1. Byl-li některý hráč nebo tým diskvalifikován, čárový rozhodčí to oznámí trenérovi a znamením rukou dá na vědomí divákům. Provede to následovně:
 - a. Nejprve opakováním překřížením svých paží před sebou signalizuje diskvalifikaci obecně.
 - b. Pak přesnějším pohybem rukou naznačí důvod diskvalifikace:
 - Přešlap** - ukáže na přešlápnutou čáru a pohybuje rukou ve směru čáry jakoby ji několikrát obkresloval.
 - Bránění ve hře** - oběma rukama před sebou jakoby něco odstrkuje.
 - Úmyslná hrubost** - naznačuje dlaní úder do předloktí své druhé ruky.
 - Sražení kuželky** - ukáže na sraženou kuželku a naznačí kopnutí.
 - Jiné porušení pravidel dané disciplíny** - zvedne ruku s otevřenou dlaní.
 - Dotek podlahy kolenem (skluz)** - popláca své koleno.
2. Při určování vítězů závodu se neukazuje příslušný počet bodů, ale pouze pořadí týmů. Zdviženou rukou s příslušným počtem prstů ukazujeme směrem k danému týmu první nebo druhé místo. Při vyhlašování počtu získaných bodů u disciplíny *Seber sáčky* postupujeme vždy v pořadí barev týmů (červená, modrá zelená, žlutá).

3. Při vyhlašování prvního místa dáváme svým nonverbálním postojem najevo radost, abychom vítězné družstvo povzbudili.
4. **VŽDY** musíme vědět, že zapisovatelé výsledků naše vyhlašování pozorně sledují.

Postavení kruhového rozhodčího pro jednotlivé disciplíny

Disciplíny 1 a 7: Sáčková štafeta a Sáčková Bonanza

Stůj mimo kruh a pak se postupně se posuň směrem blíže ke středu.

Disciplíny: 2, 4, 5, 8 a 9 (běžecké)

Stůj u některého čárového rozhodčího nebo poklekni uvnitř kruhu blízko kruhové čáry tak, aby ses nepletl hráčům dohánějícím do středu. Nezapomeň připomenout čárovým rozhodčím, aby ve vícekolových disciplínách 5, 8 a 9 počítali svým družstvům jednotlivá kola.

Disciplína 6: Přetahovaná do čtyř stran

Postav se uvnitř kruhu tak, aby na tebe všichni čarovní rozhodčí viděli. Nech postavit všechny hráče jednou nohou do středu a pak jim řekni: „Upozorňuji vás, že musíte lano držet do té doby, dokud si ho od vás nevezmu.“ Když dáváte rozhodčím signál k posunu sáčku, dělejte při tom navíc výrazný pohyb, aby vaši signalizaci opravdu nepřehlédli. Hlídej zda se některý z hráčů drží lana mimo vyznačenou výseč svého družstva a případně přeruší a opakuj hru. Po informaci (zvednutí ruky) od čárového rozhodčího o vítězství družstva ukonči hru signálem píšťalky a vyhlas vítěze.

Disciplína 3: Seber sáčky

Postav se na hranici kruhu nebo poklekni někde blízko kruhové čáry uvnitř kruhu. Vždy vyhlašuj body pro družstva podle jejich barevného pořadí ve čtverci (červená, modrá, zelená, žlutá). Než odstartujete, připomeň čárovým rozhodčím, aby se soustředili zejména na zakázaný skluz kolenem. Přetahují-li se dva hráči o sáček, nedovol dalším se do souboje připojit.

Disciplíny 10, 11 a 12: Balónková pošta, Balónkový volejbal a Shod' kuželku

Postav se k nejslabšímu rozhodčímu a pomáhej mu.

Po semifinále...

1. Shromáždí své čárové rozhodčí a společně si jděte k pořadatelskému stolu pro odměny družstvům vašeho čtverce.
2. Připomeň trenérům obou vítězných družstev, že postupují do finále a kdy mají být připraveni.
3. Při předávání cen pográtuluj též trenérům.
4. Zůstaň u svého čtverce, dokud všichni soutěžící neodejdou. Jsi zodpovědný za přípravu hracího pole pro finále (oprava čar, setření podlahy, příprava pomůcek apod.).
5. Pokud máš jako kruhový rozhodčí na starosti finále, shromáždí trenéry finálových družstev. Přiděl jim barvu jejich týmové čáry a projděte si spolu zahajovací ceremoniál finále. Pokud některý z týmů mění barvu, ukaž jim, kde získají barevná označení pro družstvo.
6. Uspořádej čtverec pro zahajovací ceremoniál a přiřaď čárovým rozhodčím jejich družstva pro úvodní ceremoniál.
7. Pomáhej při řazení týmů na čarách.

Po finále...

1. Shromáždí své čárové rozhodčí a společně si jděte k pořadatelskému stolu pro odměny družstev vašeho čtverce.
2. Polož do středu plato s odměnami.
3. Nasměřuj vyhlášené týmy tak, aby po úhlopříčce své barvy nastupovaly do středu pole, kde jsou jim slavnostně odměny předávány.
4. Pográtuluj při předávání odměn týmům i jejich trenérům.
5. Ujisti se, že tým vrátil svá barevná označení na místo, kde jim byla zapůjčena.